

# Hallenfußballturnier

am 23.09.2023

## REGELWERK



Quelle: pixabay.com

Fußballspiele in der Halle werden, soweit diese Vorschriften keine Abweichungen vorsehen, nach den Fußball-Regeln und Durchführungsbestimmungen sowie den Satzungen und Ordnungen des DFB ausgetragen.

### § 1 Spielhöhe

Der Veranstalter bestimmt unter Berücksichtigung der Hallenmaße, bis zu welcher Höhe der Ball gespielt werden darf. Verstöße werden mit einem indirekten Freistoß von der Stelle aus bestraft, die unterhalb des Punktes liegt, wo die zulässige Höhe überschritten bzw. die Decke oder herabhängende Gegenstände berührt werden. Springt der Ball von der Decke ins Tor, erfolgt Spielfortsetzung mit Ab-/ Eckstoß.

### § 2 Abseits

Die Abseitsregel ist aufgehoben. Aus der eigenen Spielhälfte kann ein Tor direkt erzielt werden. Dies gilt nicht für den Torwart, wenn dieser den Ball nach einem Toraus wieder ins Spiel bringt (siehe § 11). Beim Anstoß und bei Spielfortsetzungen müssen alle gegnerischen Spieler mindestens 3 m vom Ball entfernt sein.

### § 3 Ball

Der Spielball muss in Größe und Gewicht dem normalen Spielball entsprechen. Zudem muss mit einem speziellen Hallenfußball gespielt werden.

### § 4 Freistoß

Alle Freistöße sind indirekt auszuführen. Innerhalb des Strafraums verwirkte indirekte Freistöße für die angreifende Mannschaft sind auf der parallel zur Torlinie verlaufenden Strafraumlinie von dem Punkt auszuführen, der dem Tatort am nächsten gelegen ist.

### § 5 Strafstoß

Bei der Ausführung des Strafstoßes müssen sich die Spieler außerhalb des Straf- bzw. Torraums und innerhalb des Spielfeldes befinden sowie mindestens 3 m vom Strafstoßpunkt entfernt sein, bis der Ball im Spiel ist.

### § 6 Seiten- und Toraus

Auf der Seite mit der Hallenwand geht das Spiel ohne Unterbrechung weiter. Auf der Seite der Tribüne findet ein Einwurf statt. Wenn der Ball die Torlinie überschreitet gibt es Torabstoß. Je nachdem welche Mannschaft den Ball neben dem Tor ins Aus gekickt hat, gibt es Eckball oder Abstoß durch den Torwart.

### § 7 Einwurf

Der Einwurf ist durch Einrollen zu ersetzen.

## **§ 8 Torabstoß**

Hat der Ball die Torlinie überschritten, nachdem er zuletzt von einem Angreifer berührt worden war, darf ihn nur der Torwart durch Werfen, Rollen oder durch Abstoß wieder ins Spiel bringen. Er ist erst wieder im Spiel, wenn er den Straf- bzw. Torraum verlassen hat. Kein gegnerischer Spieler darf sich im Straf- bzw. Torraum aufhalten, bevor der Ball im Spiel ist. Erfolgt der Abwurf oder Abstoß über die eigene Spielhälfte hinaus, ohne dass ein anderer Spieler den Ball berührt hat, so ist auf indirekten Freistoß für die gegnerische Mannschaft von der Mittellinie aus zu entscheiden. Diese Bestimmung gilt im Übrigen für jegliches Abspiel des Torwarts, wenn er zuvor den Ball kontrolliert gehalten hat.

## **§ 9 Eckstoß**

Überschreitet der Ball die Torlinie nachdem er zuletzt von einem Spieler der verteidigenden Mannschaft (einschließlich des Torwarts, also Eigentor) berührt oder gespielt wurde, so ist von einem Spieler der angreifenden Mannschaft ein Eckstoß auszuführen. Ein Tor kann aus einem Eckstoß direkt erzielt werden.

## **§ 11 Torwart**

Der Torwart darf den Torraum nicht verlassen, es sei denn zur Abwehr eines Balles. Wenn der Torwart den Ball länger als 10- 15 Sekunden in den Händen hält, hat der Schiedsrichter dies als unsportliche Verzögerung zu betrachten und durch einen indirekten Freistoß zu ahnden. Ein indirekter Freistoß ist auch dann zu verhängen, wenn der Torwart den Ball länger als 10- 15 Sekunden mit dem Fuß führt, aber noch berechtigt ist, den Ball in die Hand zu nehmen. Dies gilt auch für den Fall, dass der Torwart den Ball zunächst außerhalb des Strafraums mit dem Fuß angenommen hat.

## **§ 10 Zuspiel zum Torwart**

Wenn ein Feldspieler den Ball absichtlich seinem Torwart mit dem Fuß zuspielt, ist es diesem untersagt, den Ball mit den Händen zu berühren. Tut er dies dennoch, ist ein indirekter Freistoß zu verhängen. Berührt der Torhüter den Ball mit der Hand, nachdem er ihn direkt durch Einrollen eines Mitspielers erhalten hat, ist ein indirekter Freistoß zu verhängen.

## **§ 11 Schiedsrichter**

Es gibt zwei Schiedsrichter die auch Aufgaben der Schiedsrichter-Assistenten übernehmen.

## **§ 12 Spielzeit**

Die Spielzeit beträgt in der Regel 2x10 Minuten. Eine Halbzeitpause gibt es nicht. Bei Halbzeit sind die Seiten zu wechseln. Die Spielzeit wird durch den Schiedsrichter oder durch einen von der Turnierleitung eingesetzten Zeitnehmer festgestellt. Über eine eventuelle Nachspielzeit entscheidet der Schiedsrichter. Jede an einem Turnier beteiligte Mannschaft hat grundsätzlich zwischen jedem Spiel eine Pause von mindestens 10-15 Minuten einzuhalten.

## **§ 13 Verwarnung und Feldverweis**

Ein Schiedsrichter kann einen Spieler einmal während eines Spiels für die Dauer von zwei Minuten des Spielfeldes verweisen, wenn ihm eine Verwarnung (Gelbe Karte) nicht mehr gerechtfertigt, ein Feldverweis auf Dauer (Rote Karte) jedoch noch nicht erforderlich erscheint. Ein Feldverweis auf Zeit kann sowohl ohne vorausgegangene als auch nach erfolgter Verwarnung ausgesprochen werden. Eine Verwarnung nach einem Feldverweis auf Zeit ist unzulässig. Nach Ablauf von zwei Minuten kann die Mannschaft wieder durch einen Spieler ergänzt werden. Bei Feldverweis mit der Roten Karte scheidet der jeweils betroffene Spieler aus dem Turnier aus und ist der zuständigen spielleitenden Stelle zu melden. Spieler sind bei einem Feldverweis automatisch für das gesamte Turnier gesperrt. Nach Ablauf von drei Minuten kann die Mannschaft wieder durch einen Spieler ergänzt werden. Eine Mannschaft, die einen oder mehrere Feldverweise auf Zeit oder mit der Roten Karte hinnehmen musste, kann wieder auf die zulässige Anzahl Spieler ergänzt werden, wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt. Die Strafzeit wird durch den Zeitnehmer bzw. Schiedsrichter überwacht.

## § 14 Fairness

Jeder Spieler muss die nötige Fairness wahren. Teams, die öfters unfair spielen, können vom Turnier ausgeschlossen werden.

## § 15 Vor dem Spiel

Der Schiedsrichter wirft eine Münze. Der Gewinner des Münzwurfs entscheidet, auf welches Tor sein Team im ersten Spielabschnitt spielen wird. Das andere Team führt den Anstoß zu Beginn des Spiels aus. Das Team, das den Münzwurf gewonnen hat, führt den Anstoß zu Beginn des zweiten Spielabschnitts aus. Für die zweite Halbzeit des Spiels wechseln die Teams die Seiten und spielen auf das jeweils andere Tor.

## § 16 Spielausgang

Bei Hallenturnieren bleibt es bei unentschiedenem Spielausgang in Entscheidungsspielen dem Veranstalter überlassen, welche Art der Spielentscheidung für das jeweilige Turnier angewandt werden soll. Endet die Verlängerung nach Zeitablauf unentschieden, wird der Sieger durch ein Schießen von der Strafstoßmarke ermittelt.

### **Wir haben das Regelwerk gelesen und auch verstanden. Heimsheim, den 23.09.2023**

Unterschrift der Spieler\*innen:

Spieler\*in 1:

---

Spieler\*in 2:

---

Spieler\*in 3:

---

Spieler\*in 4;

---

Spieler\*in 5:

---

Spieler\*in 6:

---

Spieler\*in 7:

---

**PLUS-TEAM** Bei Mädchen-Teams / gemischt geschlechtliche Teams /  
Teams mit Alters-Durchschnitt unter 15 Jahre:

Spieler\*in 8:

---